

1. แนวคิดพื้นฐานของเกมจับคู่

ผู้เล่นต้อง จับคู่สิ่งที่สัมพันธ์กัน ให้ถูกต้อง เช่น

- ภาพเหมือนกัน
- คำศัพท์ ↔ ความหมาย
- คำถาม ↔ คำตอบ
- ตัวอักษร ↔ เสียง
- รูปภาพ ↔ คำศัพท์

2. โครงสร้างของเกมจับคู่ (Game Structure)

2.1 ส่วนหลักของเกม

- หน้าเริ่มเกม (Start Screen)
 - ปุ่มเริ่มเกม
 - เลือกระดับความยาก
 - คำอธิบายกติกา
- หน้าจอการเล่น (Gameplay Screen)
 - แสดงการ์ด / ไอเทมสำหรับจับคู่
 - ระบบคลิกหรือแตะเลือก
 - แสดงสถานะการเลือก (เช่น ไฮไลต์)
- ระบบตรวจสอบการจับคู่
 - ตรวจสอบว่าคู่ที่เลือกถูกหรือไม่
 - แสดงผลลัพธ์ (ถูก / ผิด)
- ระบบคะแนนและเวลา
 - คะแนน (Score)

- เวลา (Timer) หรือจำนวนครั้งที่ลองผิด

5. หน้าผลลัพธ์ (Result Screen)

- สรุปคะแนน
 - เวลา
 - ปุ่มเล่นใหม่ / ไปด่านถัดไป
-

2.2 องค์ประกอบภายในเกม

- การ์ด / ช่อง (Card / Tile)
 - ข้อมูลคู่ (Pair Data)
 - เสียงประกอบ (ถูก / ผิด)
 - เอฟเฟกต์ภาพ (พลิกการ์ด, ไฮไลต์)
-

3. ขอบเขตของเกม (Game Scope)

3.1 ขอบเขตขั้นต่ำ (MVP – Minimum Viable Product)

เหมาะสำหรับ โปรเจกต์เริ่มต้น

- จำนวนคู่: 6-8 คู่
 - 1 ระดับความยาก
 - ไม่จำกัดเวลา หรือเวลานับขึ้น
 - คะแนนพื้นฐาน
 - เล่นแบบเดี่ยว (Single Player)
-

3.2 ขอบเขตระดับกลาง

- หลายระดับความยาก (ง่าย / กลาง / ยาก)
- จำกัดเวลา
- คะแนนโบนัส
- ระบบสุ่มตำแหน่งการ์ด

- เสียงและเอฟเฟกต์
-

3.3 ขอบเขตขั้นสูง

- ด้านหลายด้าน
 - ระบบปลดล็อก
 - สถิติผู้เล่น
 - เล่นหลายคน (Multiplayer)
 - รองรับหลายภาษา
 - ระบบบันทึกความคืบหน้า
-

4. โครงสร้างข้อมูล (ตัวอย่าง)

Card

- id
 - content (ภาพ / ข้อความ)
 - pair_id
 - is_open
 - is_matched
-

5. กติกาการเล่น (Game Rules)

- ผู้เล่นเลือกได้ครั้งละ 2 การ์ด
 - ถ้าตรงคู่ → คงสถานะเปิด
 - ถ้าไม่ตรง → ปิดกลับหลังเวลาสั้น ๆ
 - เกมจบเมื่อจับคู่ครบทุกคู่
-


6. เทคโนโลยีที่นิยมใช้ (ตัวอย่าง)

- Web: HTML / CSS / JavaScript
 - Mobile: Unity, Flutter
 - Desktop: Unity, Godot
-

7. คำถามเพื่อต่อยอด (ถ้าต้องการ)

ถ้าคุณต้องการ ผมสามารถช่วย:

- ออกแบบ Game Design Document (GDD)
- เขียน Pseudo Code / Flowchart
- สร้างตัวอย่างโค้ด (Web / Unity)
- ปรับเกมให้เหมาะกับเด็ก / ผู้สูงอายุ / การเรียนรู้

 บอกผมหน่อยครับว่า

จะทำเกมนีบนแพลตฟอร์มอะไร และกลุ่มเป้าหมายคือใคร  